



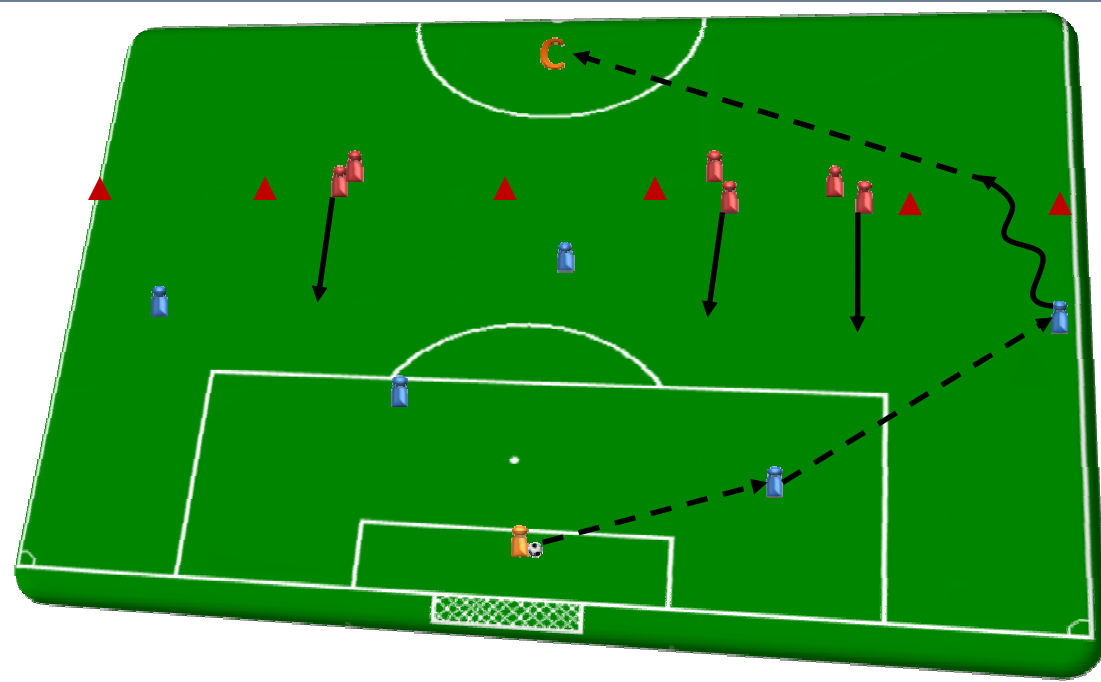
Andrew Olivieri
Entraîneur Cadre – ARS Lac St-Louis

EXERCICE DE:
Symposium d'entraîneurs 2010

CONSTRUIRE LE JEU À PARTIR DU TIERS DÉFENSIF

PRÉFACE

Conserver le ballon tout en construisant le jeu à partir du tiers défensif est une tâche fort exigeante. Une bonne organisation de son effectif ainsi qu'une technique bien exécutée sont nécessaires pour bien réussir cette tâche. Nous nous devons d'encourager nos joueurs à faire cela avec simplicité et rapidité, sans les décourager lorsque l'exécution technique n'est pas à point.



OBJECTIFS

Enseigner le positionnement et la prise de décision du gardien et de ses défenseurs lorsqu'ils construisent le jeu à partir du tiers défensif.

Le **STADE 4** est une période essentiel pour introduire ces concepts et encourager nos jeunes joueurs à acquérir la confiance nécessaire pour conserver le ballon sous pression.

STADES DU DLTJ

5-10 minutes sans intervention pour permettre aux joueurs de trouver leurs propres solutions. 15-20 min avec interventions. 10 min libre permettant aux joueurs d'appliquer les solutions proposées.

DURÉE

JOUEURS

Un gardien, une brigade défensive et un milieu de terrain organisés à l'image de votre équipe. (Ex: G ; AG, AC, AC, AD; MC)
Un minimum de trois adversaires pour appliquer la pression.

ÉQUIPEMENTS

Une source de ballon près du but, des cônes pour représenter 3 portes (au tiers défensif). Des dossards pour identifier les équipes.

APPLICATION

L'action débute avec le gardien qui relance sur un de ses défenseurs. Les adversaires appliquent une pression pour gagner le ballon et attaquer le but. Le gardien, les arrières et le milieu central doivent maintenir possession pour dribbler à travers une des trois portes.

Une fois cela accompli, le porteur du ballon doit faire une passe à l'entraîneur.

Les **points de coaching** doivent souligner le positionnement des joueurs, le choix de passes, l'exécution technique relative au poste et la vitesse de jeu.

Variations: -Quand l'entraîneur reçoit le ballon, il joue directement vers un joueur adverse (rouge), ils attaquent à 5c5 vers l'équipe déséquilibrée (bleu)
-Nombre de joueurs qui applique la pression
-Limiter le nombre de touches pour certain joueurs (AC, MC) .